

Edukacinės bitutės – roboto “Bee-bot” NAUDOTOJO VADOVAS

Produkto kodas:
EL00363

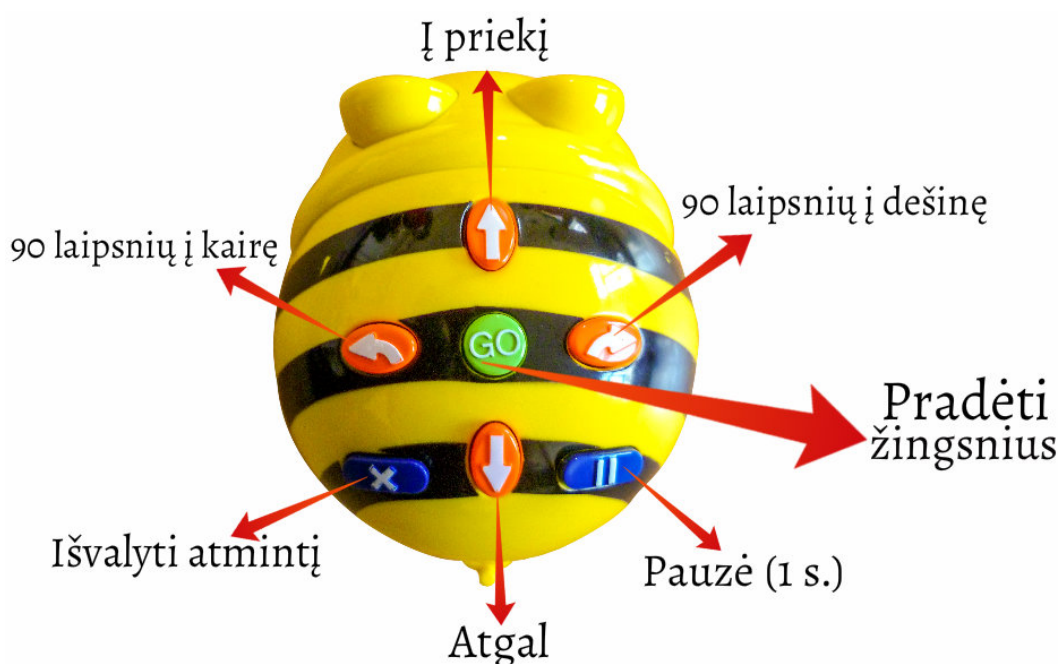


ĮVADAS

Mokykitės programavimo ir šifravimo pradmenų nuo mažų dienų!

Edukacinė bitutė yra skirta vaikams nuo 3 metų, siekiant juos išmokyti programavimo pagrindų, problemų sprendimo. “Bee-bot” bitutė tai robotas, kurį galime užprogramuoti ant jo esančiais mygtukais.

PAŽINKITE SAVO BITUTĘ - ROBOTĄ



BITUTĖS – ROBOTO ĮKROVIMAS

Norint pakrauti edukacinę bitutę – robotą vadovaukitės šiais žingsniais:

1. Įdėkite USB laidą į įkrovimo lizdą esantį po bitute robotu.
2. Prijunkite kitą USB laido galą prie stacionaraus, nešiojamo kompiuterio arba USB įkroviklio.
3. Jei turite įkrovos stotelę – bitutę įdėkite į jai skirtą vietą ir prijunkite maitinimo kabelį.
4. Bitutės kairioje akytėje įsijungusi žalia lemputė rodo, jog baterija yra įkraunama.
5. Jeigu kairioje akytėje žalia lemputė išsijungė – bitutė yra pakrauta.
6. Jeigu baterija buvo pilnai išsikrovusi, pilnas bitutės įkrovimas gali užtrukti iki 12 valandų.



7. Pilnai įkrauta bitutė, įprastu naudojimu, veikia 8 valandas. Nenutrūkstamu naudojimu – veikia 2 valandas.

BITUTĖS – ROBOTO PROGRAMAVIMAS

Po pirmo įjungimo, bitutės atmintis yra ištrinama, paspaudus “Go” įrenginys paprasčiausiai išleis garsą, bet neįvykdys jokių judesių.

Naudotojas gali surinkti komandų sekas, kurios išsaugotos bitutės atmintyje. Bitutė maksimaliai įsimena 40 komandų, kiekviena komanda yra vienas judesys į priekį/atgal/kairę arba dešinę šoną/pauzė.

- Bitutė vienu ėjimu (į priekį arba atgal) nukeliauja 15 cm atstumą.
- Bitutės komanda “į šoną” reiškia pasisukimą (į kairę arba dešinę) 90 laipsnių kampu.
- Pauzės komanda, sustabdo įrenginį 1 sekundei.
- Paspaudus “GO” mygtuką, bitutė įvykdys visas surinktas komandas eilės tvarka, trumpai sustodama tarp kiekvienos komandos.
- Kai komandų seka bus įvykdyta, įrenginys sustos ir duos garsinį bei šviesų signalą, jog seka yra baigta.
- Norint nutraukti vykdomą komandų seką – nuspauskite dar kartą “GO” mygtuką ir Jūsų bitutė sustos.



PROGRAMOS IŠVALYMAS

Jeigu atmintis bitutėje yra užpildyta (suvesta 40 komandų) – komandų programavimas yra nebegalimas. Norint programuoti bitutę iš naujo reikia paspausti “X” mygtuką. “X” mygtukas ištrina visas, anksčiau suvestas, komandas.

MIEGO RĖŽIMAS

Jeigu nenaudosite bitutės daugiau nei 2 minutes – robotas pereis į miego režimą. Miego režime bitutės baterija senka lėčiau, todėl baterijos veikimo trukmė bus ilgesnė.

Norint “pažadinti” bitutę iš miego režimo – paspauskite bet kurią mygtuką, esantį ant bitutės. Pažadinta bitutė supypsės, bei sumirksės jos akytės, tai reikš, jog galime suvedinėti naujas komandų sekas arba tęsti pradėtą darbą.

PRIEŽIŪRA IR VALDYMAS

Esant būtinybei, edukacinę bitutę – robotą galima nuvalyti švairiu, drėgnu audiniu, tačiau stenkitės apsaugoti įrenginį nuo kontaktavimo su skysčiais, tiesioginių saulės spindulių ir karščio.

Bitutės viduje esanti baterija (DC 3.7 V 500mAH, ličio, pakraunama) yra keičiama.

- Baterija yra po nuimamu dangteliu, prilaikoma apsauginiu varžtu. Naudodami tinkamą atsuktuvą, atsukite varžtą ir nuimkite dangtelį.
- Nuėmus dangtelį galite išimti bateriją. Įdėjus naują bateriją, uždėkite dangtelį atgal ir prisukite varžtą. **NEPAMIRŠKITE**, jog baterijos keitimas gali būti vykdomas tik pasibaigus garantiniam (12-os mėnesių) laikotarpiui. Jeigu pakeisite bateriją, kol garantinis laikotarpis dar bus nepasibaigęs – įrenginiui garantija nebegalios.

TRIKČIŲ DIAGNOSTIKA IR ŠALINIMAS

Edukacinė bitutė – robotas yra žaislas, kuris buvo sukurtas dirbti su vaikais, tačiau kaip bebūtų, įrenginys nėra atsparus stipriems smūgiams, nukritimams ar kitokiems netinkamiems veiksams.

Jeigu bitutė neveikia, vadovaukitės šia diagnostikos lentele:

PROBLEMA	SPRENDIMAS
Nuspaudus bet kokį mygtuką – bitutė neatlieka jokių veiksmų	<ul style="list-style-type: none">• Įsitikinkite, kad robotukas yra įjungtas;• Įsitikinkite, jog roboto baterija yra įkrauta.
Šviesos įsijungia, tačiau įrenginys nejuda	Įrenginio baterija yra beveik išsikrovusi, pakraukite įrenginį ir jis pradės judėti
Bitutė neskleidžia jokio garso	Įsitikinkite, jog garsas yra įjungtas (garso įjungimo mygtukas yra bitutės apačioje)
Bitutė robotas nejuda tiesiai	Patikrinkite ar prie roboto mygtukų nėra prikibusių pašalinių objektų

JEIGU IŠBANDĖTE SIŪLOMĄ SPRENDIMĄ IR BITUTĖ NEVEIKIA – SUSISIEKITE SU AUTORIZUOTU GAMINTOJO ATSTOVU LIETUVOJE DĖL GARANTINIO BITUTĖS TAISYMO.

Roboto – bitutės garantinis laikotarpis yra 12 mėnesių, nuo prekių pristatymo dienos.

EDUKACINĖS BITUTĖS – ROBOTO “BEE-BOT” SPECIFIKACIJA

Savybė	Specifikacija
Judėjimas	Į priekį/atgal – 150 mm +/- 8 mm
Posūkiai	Į kairę/dešinę - 90° +/- 4°
Judėjimo greitis	Apie 65 mm/sek. (priklausomai nuo baterijos būklės)
Baterijos veikimo trukmė	8 valandos, naudojant robotą normaliu režimu
Baterija	D.C. 3.7V, 500Mah ličio
Gaminys atitinka šiuos sertifikatus	CE, EN71, EN62115, EMC

GARANTIJA IR PRIEŽIŪRA

Šiam produktui yra suteikiama **vienerių metų** garantija įprastu naudojimu įvykusiems gedimams. Netinkamai naudojamam arba išardytam įrenginiui garantija netaikoma.

Visi ne garantiniai atvejai yra taisomi už papildomą mokestį.

TECHNINĖ PAGALBA

Naujausią informaciją apie įrenginį galite gauti www.darzeliams.lt arba susisėkę su mumis el.paštu darzeliams@bmk.lt

Įvykus gedimui ar prireikus pagalbos prašome kreiptis:

UAB BIZNIO MAŠINŲ KOMPANIJA

J. Rutkausko 6, LT-05132 Vilnius

Tel.: +370 5 212 55 59,

faks.: 8 5 212 77 47,

el. p.: info@bmk.lt; darzeliams@bmk.lt

WWW.BMK.LT

WWW.DARZELIAMS.LT



ĮSPĖJIMAS: Nemeskite šio produkto prie buitinių atliekų, perduokite jį į surinkimo punktą elektroninių prietaisų perdirbimui.

Įrenginys yra netinkamas vaikams iki 3 metų.

Pagaminta Kinijoje, TTS Group Ltd. vardu.